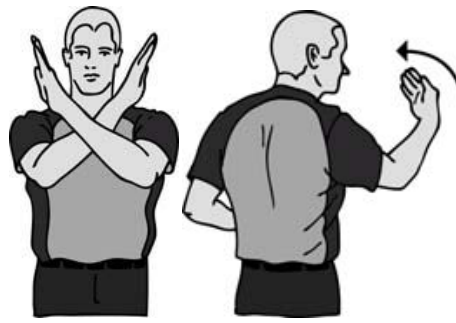


ALGEMEEN



Time-Out

Als de klok stil staat
Tegenpartij scoort



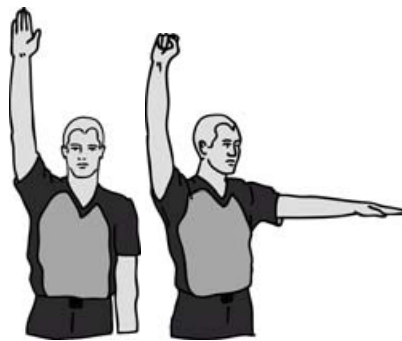
Vervanging

Als de klok stil staat

TIMEKEEPER & 24SEC



Start klok



Stop klok (overtreding - fout)

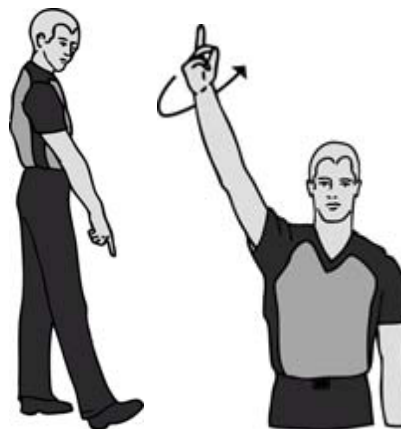


Tussen-2 (Pijl draaien)

24SEC



24sec overtreding



Nieuwe 24sec (na opzettelijk voetbal)

SCOREKEEPER

SCORES



1 punt



2 punten



3punt-poging



3 punten



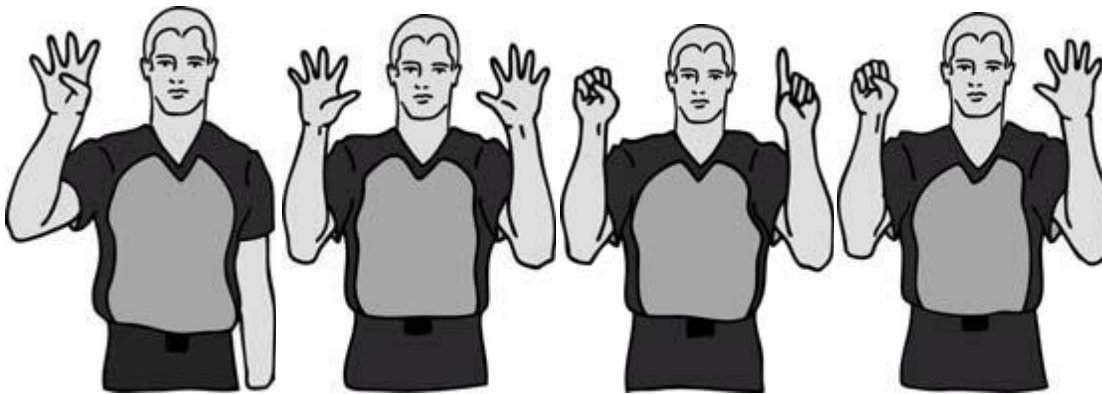
Afgekeurd doelpunt

FOUTEN



Stop klok na fout

NUMMERS



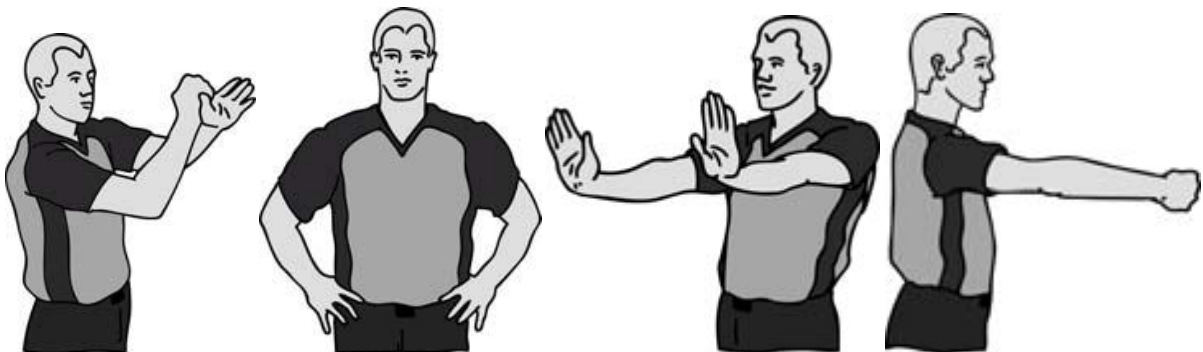
#4

#10

#11

#15

TYPE FOUTEN



Slagen (P)

Blokkeren (P)

Duwen (P)

Aanvallende fout (P)



Dubbele fout



Technische fout(T)



Onsportieve fout(U)



Uitsluiting(D)

VRIJWORPEN



1 Vrijworp(P₁)



2 Vrijworpen(P₂)



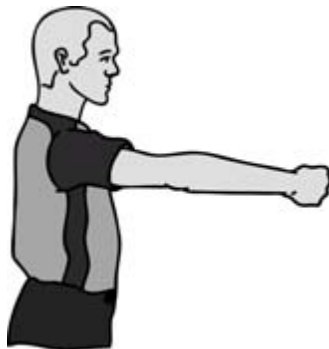
3 Vrijworpen(P₃)

Zelfde principe bij technische(T), Onsportieve(U) of Uitsluitende(D) fouten

OF



Inworp (def fout)



Inworp (off Fout)