



# DEN BOEK Algemeen



De personen die tafellofficial willen worden moeten aangesloten zijn bij de VBL als (niet) speler

Voor meer inlichtingen hieromtrent kan men terecht bij het bestuur

De boek moet 20' voor de match ingevuld zijn zodat de ref. deze kan controleren

De boek wordt ingevuld in 4 kleuren

Alle gegevens zoals clubnaam, spelers gegevens worden in het blauw ingevuld



# DEN BOEK KLEUREN



De boek wordt ingevuld in 4 kleuren

QUARTER 1 : **ROOD**

QUARTER 2 : ZWART

QUARTER 3 : **GROEN**

QUARTER 4 : **BLAUW**



# DEN BOEK

## Hoofding



BELGIUM BASKETBALL - SCORESHEET							
TEAM A	VABCO MOL BBC	TEAM B					
Game N°:	23135015	Div. :	KADETTEN A	Time :	12:00	Date :	
Ref. 1 :		Ref. 2 :		Ref. 3 :			

### HOOFDING INVULLEN

- TEAM A / B : De naam VABCO BBC
- Game N° : Deze nummer staat in de licentiekraft
- Div. : De divisie waarin men speelt deze staat op de licentiekraft
- Time : De starttijd van de match
- Date : datum
- Ref1 tem 3 deze worden ingevuld door de ref.



# DEN BOEK



<b>Team A :</b> <u>VABCO BBC</u>		<b>Mat :</b> <u>1216</u>		
<b>Time-outs</b>	<b>Team Fouls</b>			
1st half	Period 1	1 2 3 4	Period 2	1 2 3 4
2nd half	Period 3	1 2 3 4	Period 4	1 2 3 4
	Extra periods			

Invullen tweede deel:

- Team A of B : voor diegene die de boek invult op verplaatsing is dit steeds team B
- Mat : dit is voor Vabco 1216 deze nummer staat ook in de licentie kaft







# DEN BOEK

## Fouten en kleuren



check Ref.	Lic.	Name of Players	N°	in	Fouls					
					1	2	3	4	5	
	94	BERTELS K (CAPT)	4	X	P					
	95	STAPPERS J	6	X	P2	T				
	95	VERSTREKEN S	7	X	P2	P3				
	96	WECKX S	10	X						
	95	STUYCK WOUTER	13	X	P2	P2	P	U3		
	96	BOGAERTS I	14	X						
Coach :								B2		
Assistant Coach :										

Voor elke fout die de refs aangeven wordt achter de desbetreffende speler de fout aangeduid in de kleur van de quarter waarin men speelt

B : Technische fout voor de bank / wordt bij de coach geschreven

P : Persoonlijke fout

P : In gooien vanaf de zijlijn

P1 : fout met 1 vrijworp

P2 : fout met 2 vrijworpen

P3 : fout met 3 vrijworpen

U : vrijwillige fout

T : technische fout

DE SPELER MET 5 FOUTEN MAG NIET MEER SPELEN

Na het beëindigen van een quarter wordt het vak met de fouten afgelijnd





# DEN BOEK

## Timeouts en teamfouten



<b>Team A :</b> _____		<b>Mat :</b> _____	
<b>Time-outs</b>	<b>Team Fouls</b>		
1st half	5 ==	Period 1	X X X <del>4</del>
2nd half	3 8 5	Period 3	X X <del>3</del> 4
		Period 2	X X X X
		Period 4	X X X X
		Extra periods	

Time outs : Deze worden geschreven in de kleur van de quarter

De niet gebruikte time outs worden doorgestreept met een dubbele lijn

Team fouten : Voor elke fout wordt er een team fout opgeschreven dit wordt aangeduid met een kruisje

Wanneer een team 4 teamfouten heeft legt men aan de kant een rode vlag.

Bij de volgende fout krijgt de ploeg die de fout meekrijgt 2 vrijworpen

De nog lege teamfout vakjes worden doorstreept met een enkele lijn

Extra periods : Bij de jeugd worden deze niet gespeeld ook doorstrepen op het einde van de match



# DEN BOEK SCORE AANDUIDING



Scores: Period ①	A	16	B	5	②	A	5	B	20
Period ③	A	12	B	12	④	A	14	B	8
Extra periods	A	-----	B	-----					
Scorekeeper	:	<u>Chinese VRIJWILLIGER1 (55)</u>							
Timekeeper	:	<u>Chinese VRIJWILLIGER 2 (68)</u>							
24" Operator	:	<u>Chinese VRIJWILLIGER 3 (75)</u>							
commissioner	:	-----							
Deleg. A	:	<u>Weckx R (66)</u>							
Deleg. B	:	<u>Bogaerts I (73)</u>							

- Scorekeeper : De schrijver
- Timekeeper : gewone klok
- 24" operator : 24 sec klok
- Commissioner : wordt niet gebruikt
- Deleg A : Ploegverantwoordelijke team A
- Deleg B : Ploegverantwoordelijke team B

Scores period de totale score van het team tijdens de 1 2 3 4 quarter

Telkens ingevuld in de kleur van de quarter

Extra periods : wordt niet gebruikt bij de jeugd ploegen

Op het einde van de match moet de optelsom van de 4 quarters gelijk zijn aan de Final Score



# DEN BOEK SCORE AANDUIDING



RL

Scores van Team A of B

- Wordt aangeduid met een schuine streep door het cijfer van de score te trekken (In de kleur van de quarter)
- En in het lege veld de nummer van de speler te zetten
- Bij een vrijworp duid men de score aan met een bolletje en weerom de nummer van de speler in het lege vak
- Bij een 3-punter komt er een cirkel rond de nummer van de speler
- Na het beëindigen van een quarter wordt er een streep onder de score getrokken en een cirkel rond de score.
- Bij het beëindigen van de match wordt er een dubbele streep onder de scores getrokken en wordt de score omcirkeld

A	B	A
1	1	12
<del>2</del>	2	
3	3	
<del>4</del>	<del>4</del>	6
5	5	
6	6	
7	7	
8	8	
9	9	
10	10	
11	11	
12	12	
13	13	9
14	14	
15	15	



# DEN BOEK AFSLUITEN



RU

- Alle lege vakjes moeten doorstreept worden door een volle lijn

A	B	A
1	1	
2	2	
3	3	
4	4	
5	5	
6	6	
7	7	
8	8	
9	9	
10	10	
11	11	
12	12	
13	13	
14	14	
15	15	

Final Score : Team A <u>47</u> Team B <u>45</u>	
Name of Winning Team : <u>VABCO BBC MOL</u>	
Ref.1 (Sign.)	Captain's signature in case of protest

XXXXX

- Final Score : de eindscore
- Winning Team : de winnaars (natuurlijk Vabco voor diegenen die goed kunnen schrijven 😊 )
- In geval van protest moet de kapitein van de ploeg zijn handtekening zetten